

## Wzór programu szkolenia

<b>Tytuł szkolenia</b>	Język C# dla początkujących
<b>Liczba godzin</b>	80 (w tym 40 h stacjonarnie 40 h w formie e-learningu)
<b>Wykładowca/y</b>	Rafał Piekara, Karol Piekara
<b>Miejsce/a szkolenia</b>	Tarnów, ul. Kościuszki 37A

Gru

<b>Cele szkolenia<sup>1</sup></b>	<b>Efekty- Umiejętności nabyte w trakcie szkolenia<sup>2</sup></b>	<b>Wskaźnik pomiaru efektów<sup>3</sup></b>
Cel 1. Poznanie środowiska programistycznego Microsoft Visual Studio.	Uczestnik pozna środowisko programistyczne MVS, które pozwoli Ci budować samodzielne aplikacje. Dzięki poznanej technologii skrócisz czas budowania graficznego interfejsu swojej aplikacji, a stworzony kod będziesz mógł z łatwością przenieść na każdą platformę, która ma zainstalowany Microsoft .NET Framework.	Egzamin końcowy
Cel 2. Nabycie umiejętności zarządzania bazą danych w Microsoft SQL Server	Uczestnik nauczy się korzystać z baz danych, aby aplikacje mogły przechowywać więcej informacji. Trenerzy nauczą Cię jak obsługiwać i zarządzać bazami danych na poziomie młodszego programisty	Egzamin końcowy
Cel 3. Nabycie umiejętności tworzenia dynamicznych serwisów internetowych z wykorzystaniem nowoczesnych technologii webowych	Uczestnik będzie potrafił na poziomie podstawowym projektować aplikacje internetowych przy użyciu ASP.NET Nauczysz się. Do najbardziej znanych serwisów pisanych w tej technologii należą m.in. xbox360 i stackoverflow	Egzamin końcowy

Godziny szkolenia	Tematyka zajęć
0 - 12	Wstęp do środowiska uruchomieniowego .NET — * Zapoznanie ze środowiskiem programistycznym Visual Studio — * Tworzenie solucji i nowych projektów — * Zmienne, stałe, typy wartości, konwersje — * Typy wyliczeniowe (enum) — * Komunikacja z użytkownikiem, obsługa standardowego wejścia i wyjścia — II — * Instrukcje warunkowe — * Pętle — * Tablice i listy — * Funkcje — * Klasy i obiekty — III — * Konstruktory klas — * Właściwości klas — * Metody klas — * Modyfikatory dostępu — * Interfejsy — * Dziedziczenie — * Części statyczne — IV — * Wprowadzenie do Windows Forms — * Kontrolki Windows Forms — * Obsługa zdarzeń — * Debugowanie aplikacji
12-30	V — * Obsługa plików — * Obsługa wyjątków — * Stworzenie praktycznego programu rozwiązującego zadany problem — VI — * Zarządzanie bazą danych w Microsoft SQL Server — * Zapytania w języku SQL - Select, Insert, Update, Delete — * Biblioteka do komunikacji z bazą danych — * Komunikacja programu z bazą — * Implementacja aplikacji typu CRUD (Create, Read, Update, Delete) w "Windows Forms" korzystającej z bazy danych Microsoft SQL Server — VII — * Tworzenie aplikacji ASP.NET — ** Wejście w platformę .NET — ** Kontrolki ASP.NET — ** Zasada działania ASP.NET — * Standardowe kontrolki ASP.NET

	<ul style="list-style-type: none"> <li>— ** Kontrolki informacyjne</li> <li>— ** Kontrolki przyjmujące dane wejściowe</li> <li>— ** Kontrolki wysyłające dane do formularzy WWW</li> <li>— ** Kontrolki wyświetlające obrazy</li> <li>— ** Kontrolki walidacyjne</li> <li>— ** Kontrolki komunikujące się z serwerem</li> <li>— * Projektowanie aplikacji przy użyciu stron wzorcowych (Master page) i szablonów (Template)</li> </ul>
30-40	VIII <ul style="list-style-type: none"> <li>— * Kontrolki źródła danych: GridView, ListView ** Wyświetlanie danych, sortowanie, stronicowanie, edytowanie</li> <li>— ** Bindowanie (łącznie) danych ze źródłem</li> <li>— ** Obsługa zdarzeń</li> <li>— * Kontrolki ObjectDataSource</li> <li>— * Kontrolki nawigacyjne</li> <li>— * Tworzenie mapy witryny WWW</li> <li>— IX</li> <li>— * Zarządzanie stanem aplikacji</li> <li>— ** Pliki cookie</li> <li>— ** Zarządzanie sesją</li> <li>— ** Tworzenie profili</li> <li>— * Mechanizm Membership</li> <li>— * Komunikacja aplikacji z serwerem</li> <li>— * Publikowanie aplikacji na serwerze IIS</li> <li>— X</li> <li>— * Implementacja aplikacji serwerowej typu CRUD w ASP.NET</li> </ul>
40-80	E-learning na platformie <a href="http://www.strefakursow.pl">www.strefakursow.pl</a>

Od uczestników wymagana jest znajomość ogólnej obsługi komputera (kopiowanie plików, korzystanie z edytora tekstu) i umiejętność sprawnego korzystania z klawiatury. Programowanie, szczególnie na początku, jest trudne, dlatego warunkiem skutecznego uczestnictwa w kursie jest zarezerwowanie odpowiedniej ilości czasu w domu na ćwiczenia. Kurs kończy się wydaniem certyfikatu potwierdzającego ukończenie wraz z wynikiem egzaminu końcowego.

Koszt szkolenia - 1600,00 zł/osoba (przy założeniu zebrania grupy co najmniej 5 -osobowej)  
**CENY Z RABATAMI (rabaty nie łączą się ze sobą!):**

10% - zapis 14 dni przed terminem:

15% na kolejną osobę - zapis min. 2 osób;

- **UWAGA!** istnieje możliwość dofinansowania szkoleń nawet do 100% wartości szkolenia (prosimy o kontakt telefoniczny celem weryfikacji)

<sup>1</sup> Cele szkolenia muszą być prezentowane w formie opisu efektów uczenia się dla uczestników oraz zaprezentowane w sposób mierzalny (np. Celem szkolenia jest nabycie przez Uczestników podstawowych wiadomości teoretycznych i praktycznych związanych z pracą w programie Excel. Po szkoleniu każdy Uczestnik będzie umiał wprowadzać i edytować dane w programie, a także wykonywać podstawowe obliczenia)

<sup>2</sup> Należy wpisać co będzie potrafił Uczestnik po odbytych szkoleniu (np. w przypadku szkolenia z Biznesplanu Uczestnik potrafi m.in. dokonać charakterystyki produktu).

<sup>3</sup> Wskaźnik pomiaru efektu: egzamin, test, ankieta ewaluacyjna

**Dane firmy:**

FUNDACJA EDUMOCNI  
 Biuro: ul. Kościuszki 37A  
 33-100 Tarnów  
 NIP: 993-066-78-32

**Kontakt:**

tel. 884004939  
 e-mail: [edumocni@gmail.com](mailto:edumocni@gmail.com)  
[www.edumocni.pl](http://www.edumocni.pl)